# 运算符和表达式

### 一、选择题

(1)表达式“(int)( ( double)9/2) - 9%2”的值是( )

A) 0

B) 3

C) 4

D) 5

(2)若有定义“int x=10;"，则表达式“x-=x+x”的值为 ( )

A) 0

B) -20

C)-10

D) 10

(3)设有定义“int x=2;",以下表达式中,值不为6的是( )

A) 2\*x,x +=2

B) x++ ,2\*x

C) x\* =(1 +x)

D)x\*=x+1

(4)若有定义“int x=12,y=8, z;”,在其后执行语句“z=0.9+x/y;” ,则z的值为( )

A) 1

B) 1.9

C) 2

D) 2.4

(5)表达式“3.6 -5/2 +1.2 +5%2”的值是( )

A) 4.3

B) 4.8

C) 3.3

D) 3.8

(6)若有定义“int a; long b; double x，y;" ,则以下选项中正确的表达式是( )

A) a=x< >y

B) a%(int)(x-y)

(C) (a\*y)%b

D) y=x+y=x

(7)设变量已正确定义并赋值，下列表达式中正确的是( )

A) x=y+z+5, ++y

B) int(15.8%5)

C) x=y\*5=x+z

D) x=25%5.0

(8)设有定义“int k=0;"，以下选项的4个表达式中与其他3个表达式的值不相同的是( )

A) ++k

B) k +=1

C)k++

D) k+1

(9)若变量x、y已正确定义并赋值，以下符合C语言语法的表达式是( )

A) x+1=y

B) ++x,y= x--

C) x=x+10=x+y

D) double(x)/10

(10)若变量均已正确定义并赋值，以下合法的C语言赋值语句是( )

A) x=y==5;

B) x=n%2.5;

C) x+n=i;

D) x=5=4 +1;

(11)表达式"a+=a-=a=9"的值是( )

A) 18

B) -9

C) 0

D) 9

(12)以下关于C语言算术表达式的叙述中错误的是( )

A)可以通过使用圆括号来改变算术表达式中某些算术运算符的计算优先级

B)C语言采用的是人们熟悉的四则运算规则，即先乘除后加减

C)算术表达式中，运算符两侧类型不同时，将进行类型之间的转换

D)C语言仅提供了“+” “-” ”\*“ “/"这4个基本算术运算符

(13)若想定义int型变量a、b、c、d,并都赋值为1,以下写法中错误的是( )。

A)int a=b=c=d=1;

B)int a=1, b=1, c=1, d=1;

C)int a,b,c,d; a=b=c=d=1;

1. int a,b,c,d=1; a=b=c=d;

(14)有以下程序:

#include < stdio. h>

main( )

{ int a=2,b=3,c=4;

a\* =16+(b++)-( ++c);

print("%d \n" ,a);}

程序运行后的输出结果是( )

A)15 B)30 C)28 D)14

(15)若变量已经正确定义并赋值，则针对程序段“temp =a; a=b; b= temp;" ,以下叙述中正确的是( )

A)C语言的顺序结构不允许将多条语句写在一行里

B)程序顺序结构对于此段程序是从左至右依次执行的

C)此程序段的执行顺序是,先执行“b= temp;" ,再执行“a=b;" ,最后执行“temp =a;

1. 将此段程序的前两个分号改成逗号,后面一个不变，则不能实现a和b值的交换

### 二、编程题

1、从键盘上输入两个实型数，求两数的和、差、积，输出结果时要求小数部分占两位

1. 从键盘上输入两个整数a,b，编写代码实现两个数字交换，并输出交换后的结果。

**【答案查看步骤】 ：**

**请登录小黑课堂APP，查看录播课程：C语言基础中的C语言第二次作业解析，点击视频即可查看！**